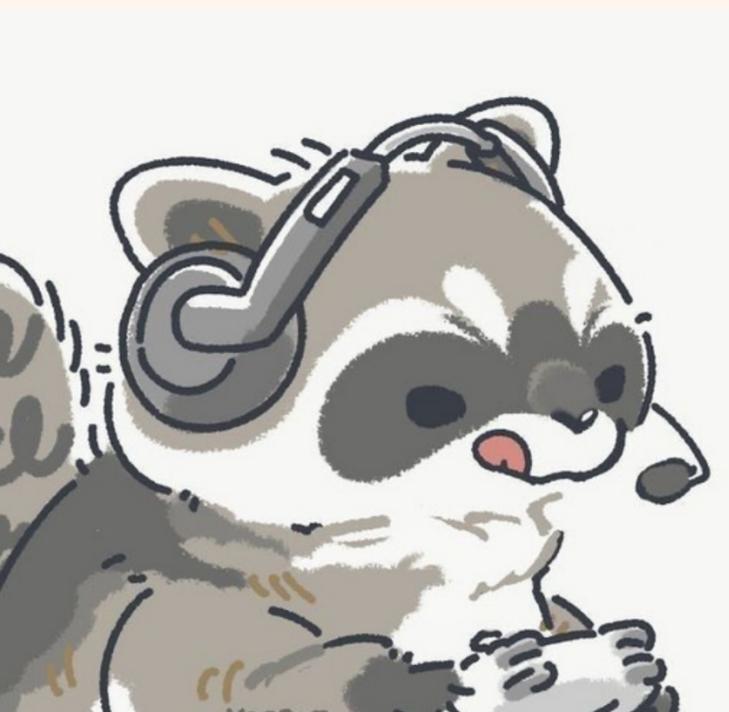


從MOBA類競技遊戲看 行銷策略

作者：吳宥蓁、徐巾雯、李亦涵



大綱



1

研究動機與目標

2

什麼是行銷？

3

行銷策略探討

4

結論

5

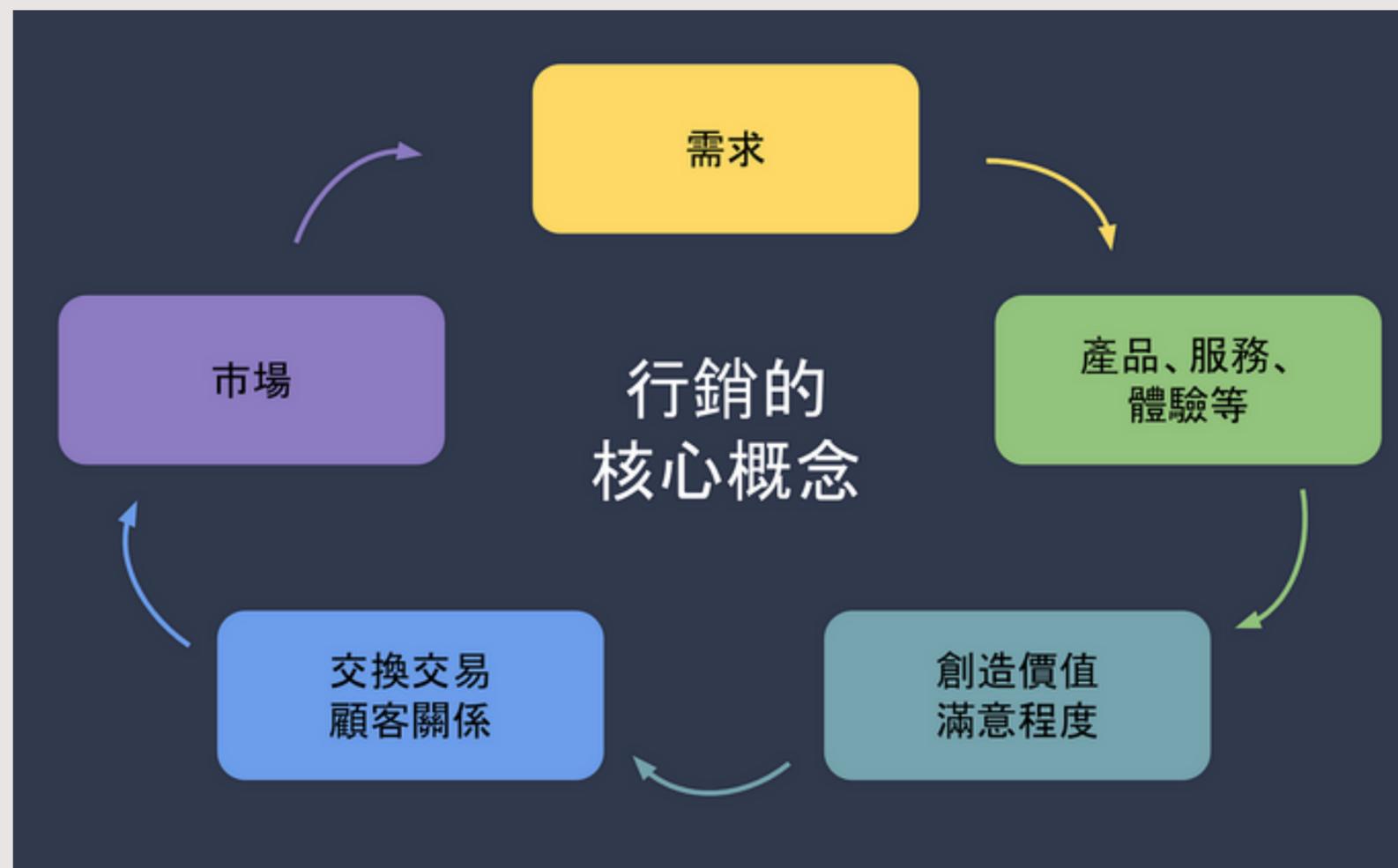
心得反思

研究動機與目標

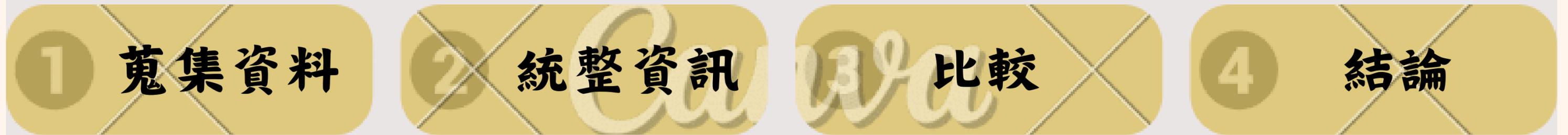
- 瞭解市場的運作模式
- 學習行銷技巧
- 破解遊戲操控人心的機制
- 以「MOBA類競技遊戲」做為研究對象

什麼是行銷？

- 創造
- 溝通
- 傳遞價值給顧客
- 經營顧客關係
- 讓組織與其利益相關人
受益



研究過程





1. 選擇研究對象

王者榮耀

英雄聯盟

決戰！
平安京

這三款是我們透過電影認識，並且各具不同特色與風格的遊戲

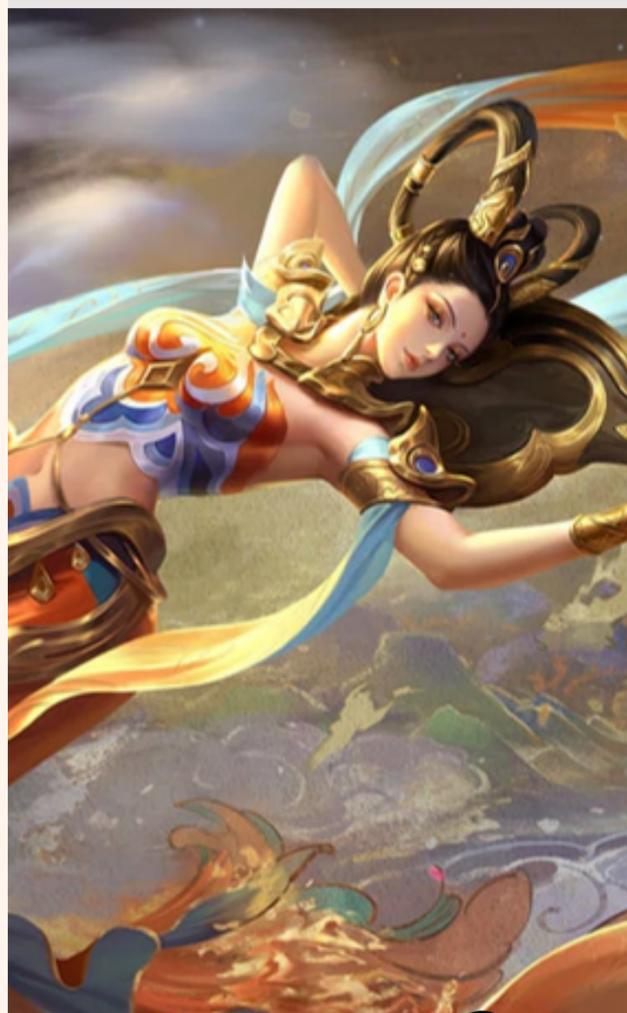




2. 遊戲特色

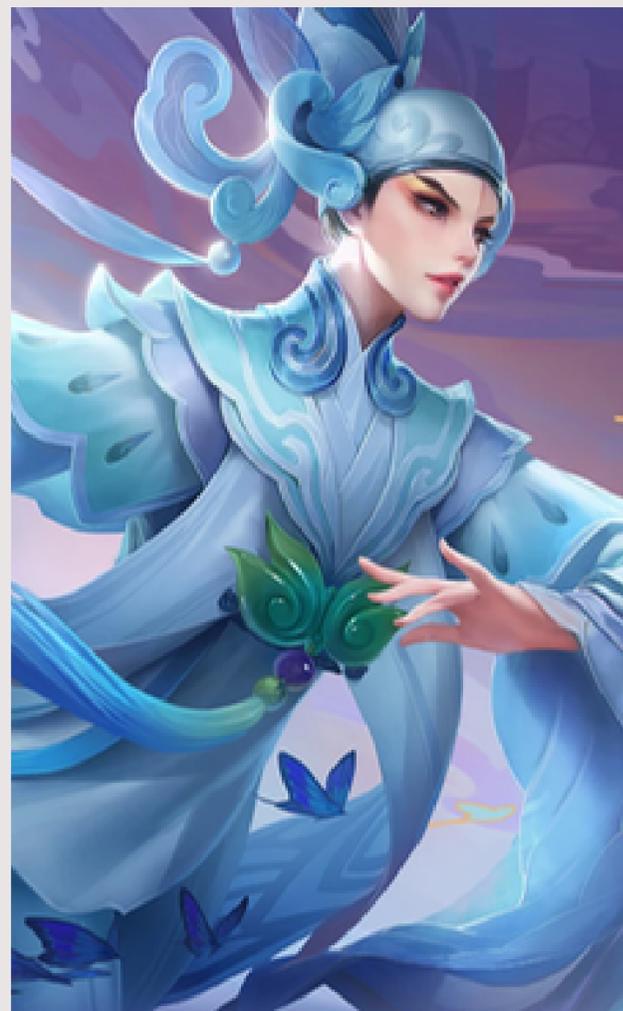
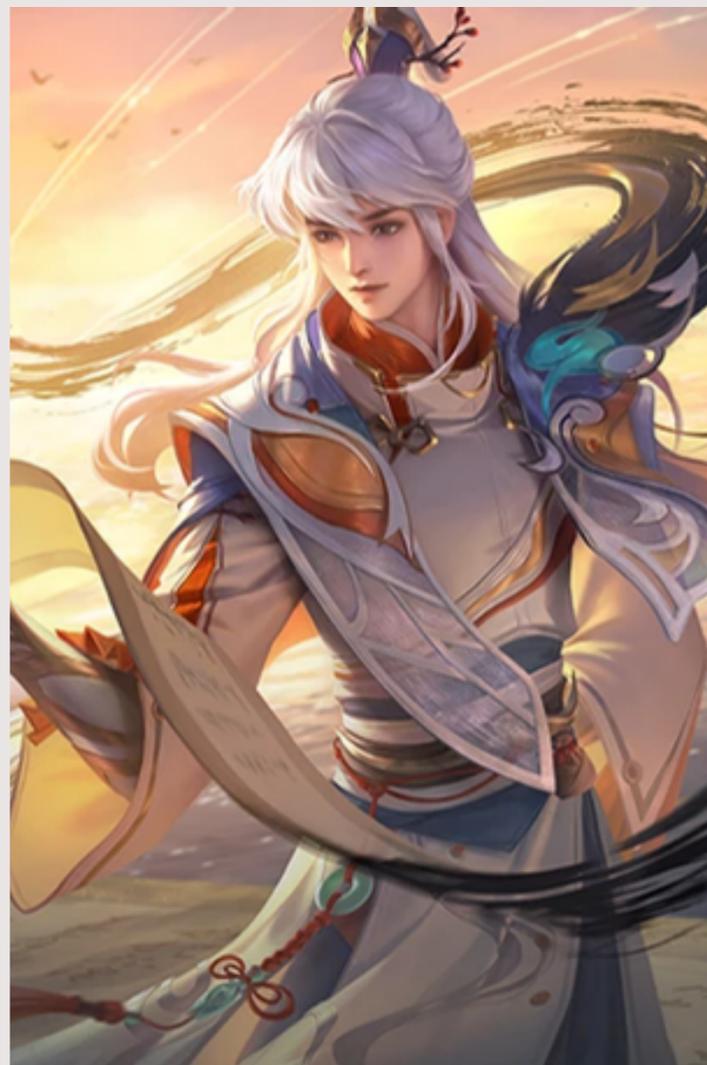


王者榮耀—結合傳統文化



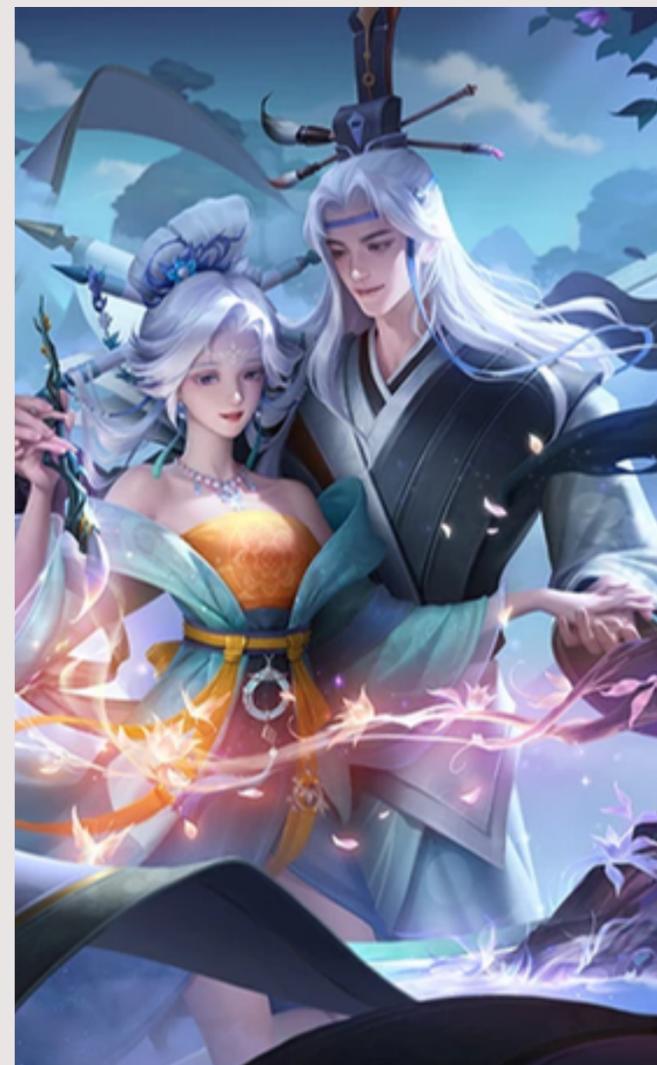
楊玉環 琴
《遇見飛天》

棋 弈星
《滕王閣序》



上官婉兒
畫《梁祝》

畫 干將莫邪
《畫中仙》

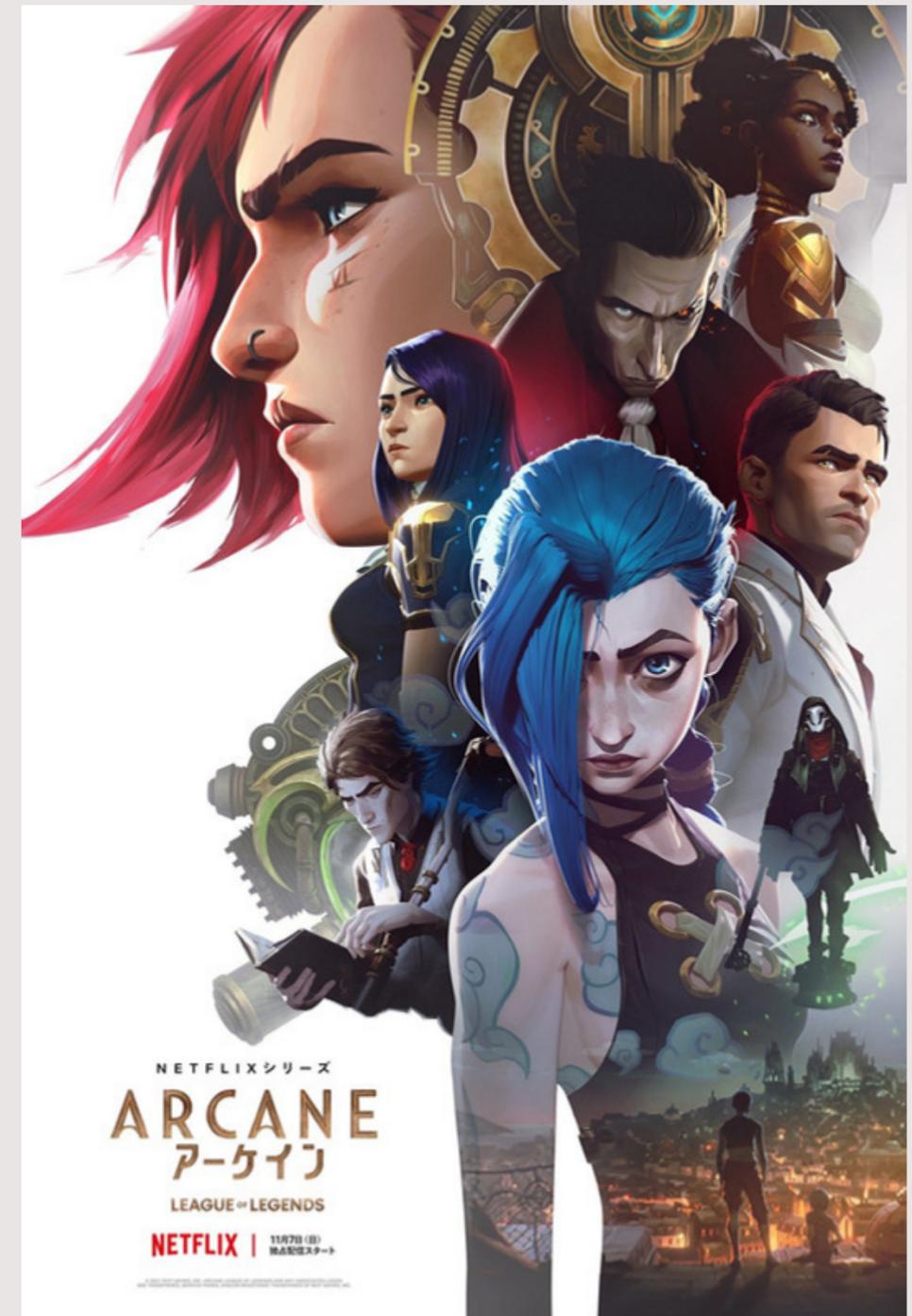


英雄聯盟-動畫結合遊戲

奧術(Arcane)

改編自拳頭遊戲公司旗下的作品《英雄聯盟》
動畫講述了《英雄聯盟》宇宙中皮爾托
(Piltover)和佐恩(Zaun)幾名角色的起源故事。
就和遊戲一樣，該動畫針對「16歲以上」的受
眾，並含有更多的成人議題劇情。

註：
拳頭遊戲公司
創造英雄聯盟



決戰！平安京— 陰陽師&式神

- 角色主要以式神為原型
- 玩家以陰陽師身份操控式神為之戰鬥
- 玩家可利用“符紙”召喚式神





(1) 全新玩法



王者荣耀— 無限亂鬥

- 增加額外道具
- 遊戲節奏快
- 增加額外技能



英雄聯盟—

“聯盟戰棋”

- 由英雄聯盟的世界觀產生
- 1v1回合制
- 透過購買英雄，搭配組合增加戰力



決戰！平安京— “伏魔戰記”

- 玩家自行製作遊戲
- 可選擇遊玩難易度
- 可單人或多人遊玩





3. 目標市場





	王者榮耀	英雄聯盟	決戰！ 平安京
角色原型	中國歷史與 神話人物	西方影視小說	日本神鬼傳說
角色台詞	引用 唐宋古文	帥氣的歐美 風格	貼近平安年間 傳說
目標市場	熱愛東方文 化的青少年	喜愛歐美風格 的人	偏愛日本文化 的玩家





3. 行銷手法



相同點

- 返場活動
- 週年慶典
- 產品聯名
- 融合影視作品



相異點



	王者榮耀	英雄聯盟	決戰！平安京
主題曲			
虛擬團體	無限王者團	K/DA	
與玩家互動方式	微博	官方FB/IG粉絲專頁、微博	官方FB粉絲專頁、微博



氙金耳的

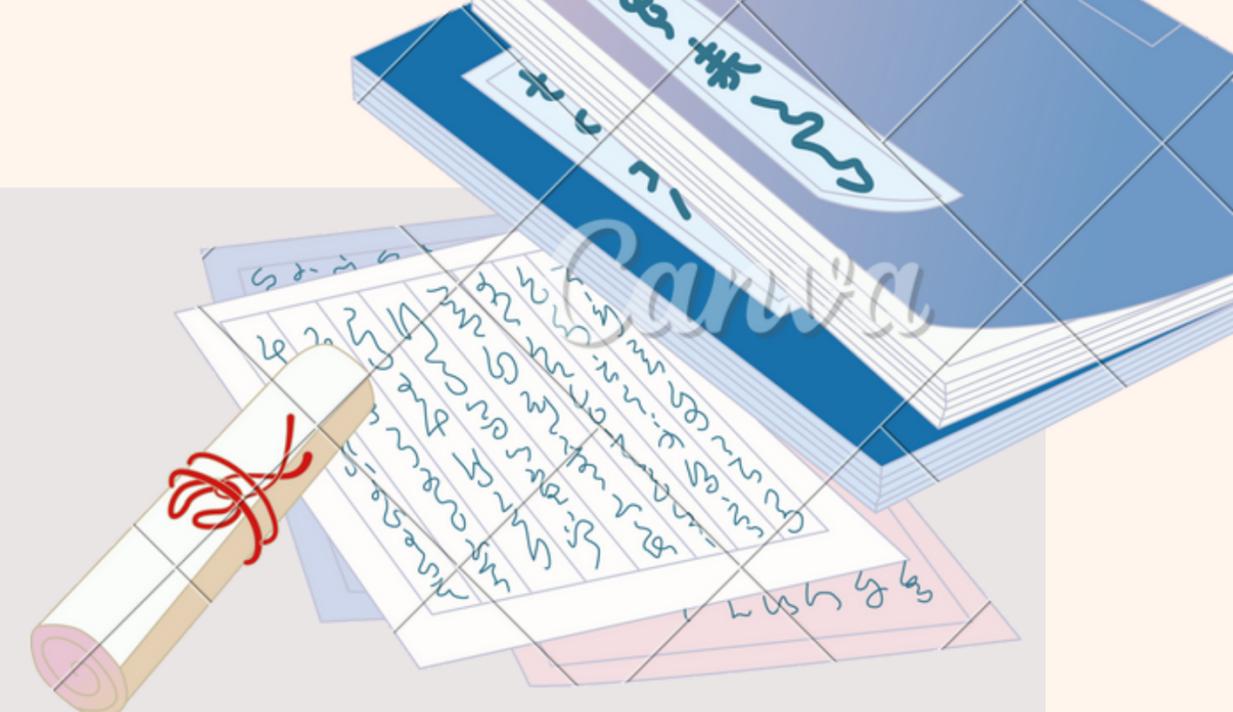
- 造型更為精緻與華麗
- 手感各有不同
- 武力值的加成





4. 分析





(1) SWOT分析



王者榮耀

S(優勢)

主打傳統文化，在
中國市場立足

W(劣勢)

國風宣傳太過頻
繁，而造成反效果

O(機會)

職業賽拓展，
走向國際

T(威脅)

防沉迷系統

英雄聯盟

(S) 優勢

客群流量穩定

W(劣勢)

太早發行，許多特色沒有實作或被移除

(O) 機會

聯合亞洲
流行特色

T(威脅)

被新興手遊取代

決戰平安京

S(優勢)

吸引喜愛日本文化
之群眾

W(劣勢)

較少行銷

O(機會)

唯一以日系風格為
主題的MOBA遊戲

T(威脅)

容易邊緣化



(2) STP分析



王者榮耀

英雄聯盟

決戰！平安京

區隔市場
(S)

- 地區：中國
- 興趣：電競/挑戰自我
- 生活型態：是否遊玩競技類遊戲
- 消費模式：為了造型及攻擊力加成

目標市場
(T)

- 年齡：青少年(含)以上
- 喜愛中國文化

定位市場
(P)

中國風之MOBA類競技手遊，使其特色發揚至全球

(S)

- 地區：歐美
- 玩家類型：對遊戲好奇、樂於挑戰

(T)

- 年齡：青少年(含)以上
- 熱愛獨特風格
- 三分鐘熱度

(P)

彈性大，多樣性的遊戲。

(S)

- 地區：亞洲
- 興趣：喜愛技術含量較高之遊戲
- 消費模式：取得華美造型

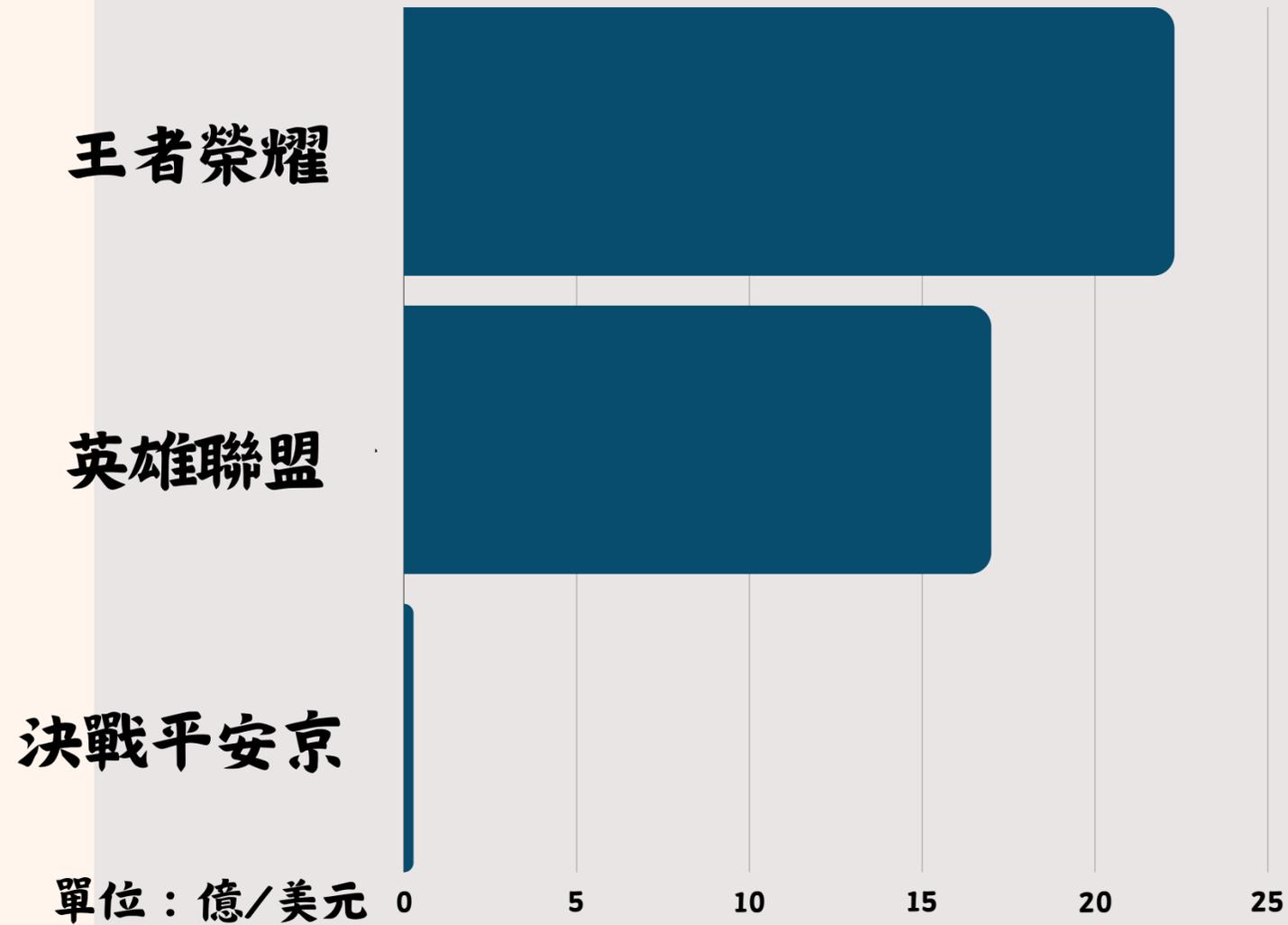
(T)

- 年齡：青少年(含)以上
- 喜愛日本傳統文化之受眾

(P)

集中行銷，設定較少見之世界觀

結論



- 不同的風格與世界觀
- 全新玩法
- 官網互動
- 歌曲傳銷
- 與其他公司聯動



學習心得

- 理性溝通，合力突圍
- 轉換立場，拓展思維
- 洞悉策略，自主覺醒

陳雨就亦有島嶼一支并火漆袋即付于
 揮付 德即余統方濟
 要付新兵在不用不得還令

參考資料

決戰平安京全新玩法—”伏魔戰記“攻略：

https://moba.163.com/m/2020/community/news/official/20210119/33212_927612.html

英雄聯盟延伸遊戲《聯盟戰棋》攻略：

<https://m.gamer.com.tw/forum/C.php?bsn=17532&snA=678549>

王者榮耀官網<https://pvp.qq.com>

英雄聯盟官網：

<https://www.leagueoflegends.com/zh-tw/>

決戰平安京官網：

<https://www.onmyojiarena.tw>

STP分析：

<https://welly.tw/digital-marketing/what-is-stp>

SWOT分析：

<https://welly.tw/digital-marketing/what-is-swot>

*Thank
you!*

DATE October 25, 2019

SUBJECT Employee Opinion Survey